

Classe A1

a1.	CLASSE A1	1
a1.1	CONDUITE EN LAISSE	1
a1.2	CONDUITE SANS LAISSE	1
a1.3	TERRE, ASSIS, EN FACE	2
a1.4	RAPPORT D'OBJET	2
a1.5	SAUT EN HAUTEUR	2
a1.6	SAUT EN LONGUEUR	3
a1.7	COUCHER LIBRE	3
a1.8a	CHERCHER-PERDU (variante A)	3
a1.8b	PISTE ETRANGERE (variante B)	4
a1.9a	QUETE (variante flair)	5
a1.9b	DEFENSE (variante défense)	5
a1.10	APPEL	5
a1.11	QUALIFICATION DU CONDUCTEUR	5
	COTATION DE LA CLASSE A1	6
	BAREME DE QUALIFICATION	6

a1. CLASSE A1, 240 points

Commandements obligatoires.

a1.1 CONDUITE EN LAISSE, 20 points

Le chien, tenu en laisse, doit suivre son conducteur, sur ordre. La laisse doit rester flottante et le chien demeurer constamment l'épaule à la hauteur du genou gauche du conducteur. Le conducteur doit tenir la laisse de la main gauche, balancer les deux bras librement et veiller à la tenue correcte de la laisse, celle-ci ne devant pas taper le chien lors des mouvements. A chaque arrêt et sur commandement "assis", le chien doit s'asseoir parallèlement au conducteur, près de son pied gauche et l'épaule à la hauteur de son genou.

L'exercice est exécuté au pas normal et au pas de course, avec des changements de direction à gauche et à droite d'un quart de tour, et deux fois à gauche et deux fois à droite par deux quarts de tour successifs. Le conducteur tourne avec son chien. Les ordres sont : à gauche, à droite, deux fois à gauche, deux fois à droite. Le conducteur exécute aussi des demi-tours. Le conducteur tourne à gauche contre son chien, le chien tourne à droite jusqu'à ce qu'il soit au pied de son maître. L'ordre est : demi-tour.

COMMANDEMENTS: Au pied, demi-tour, assis.

FAUTES: Ecart de côté, bonds en avant ou écarts sur l'arrière, verser sur le côté en position assise, jouer avec la laisse, aboyer, tiraillements sur la laisse de la part du conducteur.

a1.2 CONDUITE SANS LAISSE, 30 points

La laisse est portée en bandoulière sur l'épaule gauche du conducteur. Le chien, sans laisse, doit suivre le conducteur dans les exercices comme "en laisse".

COMMANDEMENTS: Au pied, demi-tour, assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Ecart de côté, bonds en avant ou écarts sur l'arrière, verser sur le côté en position assise, aboyer.

a1.3 TERRE, ASSIS, EN FACE, 20 points

Le chien, sans laisse, et assis à la gauche du conducteur doit, sur ordre du juge, se mettre terre, puis assis, faire face au conducteur qui, pour l'aider, écarte une jambe. Toujours sur ordre du juge, le chien doit se mettre terre, puis de nouveau assis. Le travail est terminé lorsque le chien a repris sa place habituelle à la gauche du conducteur.

Le conducteur n'a pas le droit de se déplacer.

Sur ordre du juge, les mouvements suivants seront exécutés :

1 - terre, 2 - assis;

en face;

1 - terre, 2 - assis, 4 - au pied/assis.

COMMANDEMENTS: Terre, assis; en face; au pied/ assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Le chien n'est pas correctement assis ou terre, pattes non tendues vers l'avant, écart de côté, assis ou terre non parallèle, quitter le lieu d'arrêt, se lever trop tôt ou à moitié en position assise, aboyer.

a1.4 RAPPORT D'OBJET, 30 points

Sur ordre du juge, le conducteur s'éloigne du chien qui doit être en position « assis » en direction de son départ. Après avoir parcouru environ 15m et sur ordre du juge, le conducteur s'arrête et se retourne face au chien. Ensuite, et toujours sur ordre, il lance l'objet à mi-chemin entre lui-même et le chien (objet bois ou métal, diamètre de 2 à 5 cm, longueur 10 à 20 cm). Le chien doit rester tranquille jusqu'à ce qu'il reçoive l'ordre « cherche/apporte » ; à ce moment-là, il doit aller chercher docilement l'objet et le rapporter sans le lâcher. Il doit s'asseoir en face de son maître, qui, pour l'aider écarte une jambe. L'objet n'est pris que sur commandement et le chien doit rester en face aussi longtemps que le juge n'a pas commandé « au pied ». Le conducteur n'a pas le droit de se déplacer.

Ce travail s'exécute en 6 mouvements ordonnés par le juge:

1 – le chien reste assis et le conducteur s'éloigne

2 – le conducteur s'arrête et se retourne face au chien

3 – Lancer

4 – Cherche + apporte

5 – Donne

6 – Au pied

COMMANDEMENTS: Cherche, apporte, en face, donne, au pied, assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Le chien part sans en avoir reçu l'ordre, fouine le sol pour aller chercher l'objet, le laisse tomber, le mâchouille, ne le rend pas ou le rend d'une manière hésitante, creuse le terrain, s'amuse, aboie; mauvaise position assise. Le conducteur prend l'objet par terre.

a1.5 SAUT EN HAUTEUR, 10 points

Le conducteur et son chien doivent prendre position devant un saut en hauteur répondant aux normes de la FCS. Sur ordre du juge, le chien est détaché. Toujours sur commandement du juge, le conducteur doit faire sauter son chien aller et retour et le faire revenir s'asseoir à sa gauche.

L'obstacle a une hauteur de 60cm (40cm pour les chiens jusqu'à 40cm au garrot). Un seul saut est autorisé.

COMMANDEMENTS: Saute, retour / saute, au pied, assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Le chien saute avant d'en avoir reçu l'ordre, hésite, refuse ou touche l'obstacle, fouine le sol, aboie; au retour le chien passe derrière le conducteur; le conducteur quitte sa place devant l'obstacle.

a1.6 SAUT EN LONGUEUR, 10 points

Après que le conducteur ait pris sa place devant le saut et sur ordre du juge, le chien est détaché. Toujours sur commandements du juge, le chien doit franchir un obstacle de 120 cm de long et 25 cm de haut. (90 cm et 25 cm pour les chiens jusqu'à 40 cm au garrot). Le conducteur accompagne son chien dans sa course, à côté de l'obstacle, et le rappelle immédiatement au pied derrière l'obstacle. Un seul saut est autorisé.

COMMANDEMENTS: Saute, au pied, assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Le chien saute avant d'en avoir reçu l'ordre, hésite, refuse ou touche l'obstacle, touche terre entre les planches, saute à côté de l'obstacle, fouine le sol après avoir sauté, aboie.

a1.7 COUCHER LIBRE, 30 points

Le chien doit s'asseoir au pied gauche du conducteur, puis, sur ordre du juge, il est détaché. Toujours sur commandement du juge, le chien est placé en position terre, dans la direction de départ du conducteur. Ce dernier doit ensuite s'éloigner hors de la vue du chien selon les indications du juge. La durée de l'exercice est de 10 min., comptées dès l'instant où le conducteur est caché.

Le chien qui s'assied, s'éloigne ou aboie sans être excité est pénalisé. La position de côté sur le flanc n'est pas pénalisée. Le travail est terminé lorsque le chien est assis et en laisse sur ordre du juge.

Ce travail se fait avec des groupes de 6 chiens au maximum sur un terrain prévu à cet effet.

COMMANDEMENTS: Terre, reste, assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Partir, se lever, s'asseoir, ramper, aboyer, le conducteur se retourne, donne des ordres ou des signes après son départ.

a1.8a CHERCHER-PERDU (variante A), 30 points

D'un point marqué et en l'absence de son chien, le conducteur trace une ligne droite de 80 pas. A la fin de la piste, il dépose, entre ses pieds, un objet de son choix, (bois, métal, plastique, cuir, diamètre de 2 à 5 cm, longueur de 10 à 20 cm). Les balles, laisses, etc... ne sont pas prises en considération. Il quitte ensuite la piste et revient au point de départ par un itinéraire indiqué par le juge.

Après 10 min. d'attente et sur commandement du juge, le conducteur et son chien se rendent au départ du chercher-perdu. Après l'ordre du juge «enlever la laisse », il laisse le chien humer la piste et, avec un commandement « cherche/apporte », l'envoie sur la piste. Le conducteur met son chien en piste comme il l'entend, sans toutefois dépasser le point de départ marqué par un piquet. Le chien doit suivre la piste sans s'écarter, ramasser l'objet et le rapporter par le chemin le plus court. A l'arrivée, il doit s'asseoir en face du conducteur qui prend l'objet sur ordre du juge. Le conducteur attend le retour de son chien au point de départ de la piste ; un déplacement est donc pénalisé ; il a seulement le droit d'écarter une jambe pour prendre l'objet.

Les champs labourés, l'herbe fraîchement coupée et les prés fumés (engrais) sont interdits.

Une deuxième mise en piste n'est pas autorisée.

COMMANDEMENTS: Cherche / apporte, au choix du conducteur, autorisé une seule fois, en face, donne, au pied/assis, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES: Le chien ne suit pas la piste, flaire de gauche et de droite, dépasse l'objet, le laisse tomber, le mâchouille, s'amuse, aboie; répétition d'ordre. Si l'objet est dépassé de plus de 5 m. avec le bout de la queue, il est compté nul.

a1.8b PISTE ETRANGERE (variante B), 30 points

D'un point marqué et en l'absence du conducteur et de son chien, une personne étrangère (piqueur) trace une ligne droite de 80 pas. La fin de la piste est marquée par un objet en bois, (diamètre de 2 à 5 cm, longueur de 10 à 20 cm). Le piqueur doit sortir de la piste et retourner au point de départ sans croiser la piste.

Le conducteur annonce au juge la variante du rapport que son chien effectue avant la mise en piste.

10 min. après le départ du piqueur et sur ordre du juge, le conducteur et son chien se rendent au départ de la piste. Le conducteur met son chien en piste comme il l'entend, sans toutefois dépasser le point de départ marqué par un piquet ; il laisse son chien humer la piste, puis lui donne l'ordre « cherche ». Sitôt l'objet découvert par le chien, le conducteur doit s'arrêter et lâcher sa longe.

Variantes:

1. Le chien apporte l'objet ; le conducteur lui donne l'ordre « apporte ». Le chien doit ramener l'objet sans le mâcher ou le lâcher. L'objet doit être pris une fois que le chien est assis devant le conducteur et sans attendre l'ordre du juge.
2. Le chien désigne l'objet ; le conducteur lui donne l'ordre « terre » et une fois que le chien est couché, il se déplace jusqu'à son chien pour ramasser l'objet.

Dès que l'objet est en possession du conducteur, le travail est terminé.

Les champs labourés, l'herbe fraîchement coupée et les prés fumés (engrais) sont interdits.

Une deuxième mise en piste n'est pas autorisée.

COMMANDEMENTS:

Pour la variante 1 : Recherche, apporte, en face, assis, donne, au pied, signe supplémentaire de la main autorisé

Pour la variante 2 : Recherche, terre, au pied, signe supplémentaire de la main autorisé.

FAUTES:

Pour les deux variantes : Le chien ne suit pas la piste, flair de gauche et de droite, aboie, répétition d'ordre.

Pour la variante 1 : laisse tomber l'objet, le mâchouille, s'amuse.

Pour la variante 2 : ne se couche pas immédiatement, prend l'objet dans la gueule.

Si l'objet est dépassé de plus de 1,5 m. avec le bout de la queue, il est compté nul. Le conducteur ne s'arrête pas lorsque l'objet est découvert par le chien.

a1.9a QUETE (variante flair), 30 points

Sur un terrain jalonné de deux drapeaux et séparés de 80 pas, le conducteur et son chien, sur ordre du juge, se placent sur la ligne médiane entre les drapeaux.

Sur ordre du juge, le conducteur s'éloigne de son chien qui est en position assise ou terre. Arrivé au drapeau de droite, il fait une équerre à gauche et fait 20 pas. Il dépose un objet de son choix, bois, métal, plastique, cuir, diamètre de 2 à 5 cm, longueur de 10 à 20 cm, les balles, laisses, etc... ne sont pas prises en considération, puis revient sur ses pas jusqu'à son chien. Sans faire d'arrêt auprès de celui-ci, le conducteur exécute le même trajet mais sur la gauche et dépose également un objet de son choix. Une fois le deuxième objet déposé, il revient sur ses pas jusqu'à son chien.

Sur ordre du juge, le conducteur fait 20 pas en avant avec son chien, le place en position assise et sur ordre du juge, l'envoie chercher le 1^{er} objet à droite. Le chien doit ramener l'objet en position assise, en face du conducteur. Le conducteur a le droit de se tourner face au chien pour la prise de l'objet mais devra se replacer correctement avant l'envoi à gauche.

Dès que le 1^{er} objet est pris par le conducteur, le chien est envoyé à gauche. Le même travail pour le rapport doit être exécuté. Une fois les objets apportés, le conducteur remet son chien en laisse et quitte la quête en revenant sur ses pas sur la ligne médiane.

Si le chien n'apporte pas l'objet, le conducteur est autorisé à continuer à le faire quêter sans l'arrêter, mais au maximum deux fois de chaque côté.

COMMANDEMENTS: Assis ou terre, reste, cherche ou quête, en avant, retour, apporte, en face, assis, donne, au pied. Signes supplémentaires de la main autorisés.

FAUTES: Le chien ne reste pas dans la position d'arrêt, passe derrière le conducteur durant la quête, ne ramasse pas l'objet, laisse tomber l'objet, le mâchouille, aboie, ne va pas jusqu'à la ligne du bord.

a1.9b DEFENSE (variante défense), 30 points

Le conducteur se présente avec son chien en laisse sur la ligne médiane à la hauteur de la 5^{ème} cache. Le piqueur pourvu d'un coussin (moto) est dans la 6^{ème} cache.

Sur ordre du juge, le conducteur enlève la laisse et envoie son chien à la découverte de la 6^{ème} cache.

A la découverte du piqueur, le chien doit l'aboyer sans sauter contre lui, ni le mordre. La position assise n'est pas obligatoire.

Dès que le chien a aboyé et sur ordre du juge, le piqueur esquisse un geste de recul et donne le coussin au chien, et le chien doit l'emporter.

Le conducteur appelle son chien, récupère le coussin, le met en laisse et se rend auprès du juge pour annoncer le travail terminé.

Ce travail est jugé uniquement jusqu'au moment où le chien prend le coussin.

COMMANDEMENTS: Libre pour la cache.

FAUTES: Le chien ne va pas à la cache, aboie trop tôt, n'aboie pas, saute contre ou mord le piqueur, ne prend pas le coussin, répétition d'ordres.

a1.10 APPEL, 10 points

Le juge attribue une note en tenant compte des fautes d'appel lors des différentes disciplines.

a1.11 QUALIFICATION DU CONDUCTEUR, 20 points

Le juge attribue une note en tenant compte des erreurs du conducteur, de son self-contrôle et de sa façon de donner les ordres.

COTATION DE LA CLASSE A1

	Points
a1.1 Conduite en laisse	20
a1.2 Conduite sans laisse	30
a1.3 Terre, assis	10
En face, terre, assis au pied	10
a1.4 Rapport d'objet (1 fois)	30
a1.5 Saut en hauteur	10
a1.6 Saut en longueur	10
a1.7 Coucher libre	30
a1.8 Chercher-perdu ou piste étrangère	
a) style	15
b) objet	15
a1.9 Quête ou Défense	30
a) Variante flair - Quête	
a) style	15
b) objet	15
b) Variante défense	
a) cache	15
b) piqueur	15
a1.10 Appel	10
a1.11 Qualification du conducteur	20

Total: 240

BAREME DE QUALIFICATION

216 - 240	EXCELLENT	EX
192 – 215 ³ / ₄	TRES BIEN	TB
168 – 191 ³ / ₄	BIEN	B
144 – 167 ³ / ₄	SUFFISANT	S
MOINS DE 144	INSUFFISANT	I